



제1회
메타버서스 듀얼 그랑프리
대회진행 안내문



그랑프리 소개

최강의 결투가를 가리는 공식 대회, “메타버서스 듀얼 그랑프리”가 개최됩니다!

메타버서스 듀얼의 최강 결투가는 누구? 명예로운 우승을 위한 시합이 펼쳐지는 메타버서스 듀얼 그랑프리가 개최됩니다.

제 1회 메타버서스 듀얼 그랑프리

- 예선전: 2025.11.08(토) ~ 2025.11.14(금)
- 본선전: 2025.11.16(일) ~ 2025.11.29(토)

참여 자격 조건:

다음의 자격 조건을 모두 만족해야 대회에 참여할 수 있습니다.

- 메타버서스 듀얼 규칙 숙지가 완료 되신 분
- 팀 크레센도 디스코드에 접속 중이신 분
- 팀 크레센도 디스코드에서 이용제한을 받고 있지 않는 분
- 메타버서스 듀얼 그랑프리에서 실격패 기록이 없는 분
- 본선전에서, 팀 크레센도 디스코드에 접속 후 경기 진행이 가능하신 분

팀 크레센도 디스코드는 다음의 주소로 접속이 가능합니다:

<https://discord.gg/teamcrsd>

대회 진행 공통 규정

대회 경기 진행중 규정

- 모든 선수는 팀 크레센도 디스코드에 접속한 상태여야 합니다.
- 경기를 진행하는 경우, 두 선수 모두 대회전임을 선언해야 합니다.
- 기본적으로 대회 시작일 직전에 업데이트된 버전으로 경기를 진행하나, 양측 상의하에 가장 최근 버전으로 업데이트 된 버전으로 경기를 진행할 수 있습니다.
- 팀 크레센도 디스코드에서 진행할 경우, “메버 아레나” 음성 채팅채널을 활용해주세요.
 - 관전자가 있다면, 관전자는 조금이라도 힌트가 될 수 있는 발설을 하지 않도록 주의해야 합니다.
- 경기를 마칠 때마다 최종 결과를 팀 크레센도 디스코드 내 대회 채팅채널에 알려야 합니다. ('몇판 몇승'까지 보고합니다.)
- 본선전 대회 진행시, 다음의 추가 규정이 적용됩니다.
 - 팀 크레센도 디스코드 내 음성 채팅채널을 반드시 활용해 진행합니다.
 - 서로 시간이 맞지 않아 경기를 진행 하지 못했다면, 아래와 같이 처리합니다.
 - 한쪽 선수가 일정에 여유가 없어서 경기를 못한 경우
 - 그 선수의 **실격패**
 - 양쪽 선수가 일정에 여유가 없고 시간이 안 맞아서 경기를 못한 경우
 - 정해진 기간의 마지막 날 밤 9시로 경기 시간을 고정합니다. 그 시간에 오지 못한 선수가 모두 **실격패**
 - 대회를 진행하는 동안, 언제든지 '자진 탈락'(경기에서 항복을 선언하는 것이 아닌, 이번 대회 참여로부터 그만두는 것을 의미합니다.)을 할 수 있습니다. 이를 선언하게 되면 이번 대회의 참여 권한을 잃게 되는 것에 동의하게 되며, **실격패**로 조정됩니다.
 - 모든 선수는 대회에 부적절하게 참여하는 선수가 있다면 신고할 의무를 가집니다.
 - 이유를 불문하고, 실격패를 받은 경우 차후 진행되는 대회 참여가 제한됩니다.

대회 진행 공통 규정

대회 경기 진행중 규정

- 기본 규칙은 “메타버서스 듀얼 플레이 가이드”를 따릅니다.
- 상대가 너무 결정을 늦게 해서 게임이 길어지는 경우
 - 상대가 아무런 동작을 취하지 않고 45초 이상 고민만 할 경우에는 상대에게 플레이를 재촉할 수 있습니다. 그렇게 했을 경우 상대는 15초 이내에 다음 동작을 결정해야 합니다. 15초가 지나도 아무런 동작을 취하지 않는다면 어떻게든 결정을 완료하고 즉시 차례를 마쳐야 합니다.
 - 이외에도 상대가 너무 불필요하게 과도한 시간을 끄는 경우 운영자에게 신고해주세요.
- 게임 중 카드 효과에 대한 해석이 갈리고, 도저히 한쪽으로 합의가 되지 않을 경우
 - 우선 해당 경기를 무효로 하고 다시 새로운 게임을 진행합니다. 추후에 제가 해당 카드를 확인한 후 해석이 갈릴만한 카드가 맞았다면 그대로 무효 경기로 처리하고, 한쪽 선수가 명백하게 잘못 해석했다고 판단되면 그 선수가 패배한 경기(1패)로 처리합니다. (실격패는 아닙니다.)
- 카드를 내거나, 얻거나, 공격한 후 생각이 바뀌어서 다시 취소하는 경우
 - 상대의 동의가 필요합니다. 카드를 내려놓기 전에 충분히 생각하고 신중하게 내려놓읍시다. 손으로 잡고 있는 상태에서 카드 내기 공간에 내려놓기 전에 취소 하는 것은 가능합니다.
- 에러플(잘못된 규칙 또는 방법으로 플레이)을 한 경우에는 다음과 같이 처리합니다.
 - 상대에게 아무런 손해가 없는 에러플
 - 그대로 진행합니다. 상대가 동의하면 바로잡습니다.
 - 상대에게 손해가 있지만, 다시 바로잡을 수 있는 에러플
 - 에러플을 다시 바로잡고, 경고 1회를 얻습니다.
 - 같은 상대와의 경기에서 경고 5회를 얻으면 패배(예선전) 2대0 패배(본선전)로 처리합니다. (실격패는 아닙니다.)
 - 상대에게 손해가 있고, 돌이키기 힘든 에러플
 - (예선전) 에러플한 사람의 패배로 처리하고 경기를 종료합니다.
 - (본선전) 에러플한 사람의 1패로 처리하고, 다음 라운드를 진행합니다.
- ‘챌린지 선언’ 추가 규칙은 사용하지 않습니다.
- 어뷰징, 혼수 받기 등 대회에 부적절하게 참여하는 경우 **실격패** 처리되어 경기 결과와 상관없이 이번 대회의 모든 기록이 패배로 조정됩니다.

예선전

본선전

제 1회 메타버서스 듀얼 그랑프리

예선전: 2025.11.08(토) ~ 2025.11.14(금)

모든 유저 자유 참여 / 승점 상위권 선수 본선전 진출

- 예선전 진행 기간 동안, 모든 유저 분들은 선수로 참여할 수 있습니다.
- 모든 경기는 단판으로 진행합니다.
 - 승자는 3점, 패자는 1점을 얻습니다.
- 원하는 만큼, 자신과 서로 다른 선수끼리 경기를 진행할 수 있습니다.
 - 같은 상대와의 여러 번 대전한 기록은 '최초로 보고된 기록'만 점수로 계산됩니다.
 - 패배만 하였으나, 대전 기록이 많아 순위에 들어갔더라도 참여로 인정되어 본선전 진출이 가능합니다.
- 승점의 합 순위 상위 6명이 본선전으로 진출합니다.
 - 동점인 경우, 마지막으로 점수를 갱신한(기록을 제출한) 시각이 더 빠른 선수가 상등을 가집니다.
- 예선전 참여 인원이 8명 미만인 경우, 다음과 같이 본선전 인원이 조정됩니다.
 - 1~4명: 예선전 순위로 대회 종료 (* 대체 보상 지급)
 - 5~6명: 상위 4명 본선전 진출
 - 7명: 상위 5명 본선전 진출

예선전

본선전

제 1회 메타버서스 듀얼 그랑프리

본선전: 2025.11.16(일) ~ 2025.11.29(토)

폴리그로 경기 진행 / 승점에 따라 순위 결정

- 예선전에서 진출한 선수만 참여할 수 있습니다.
- 모든 경기는 3판 2선승제로 진행합니다.
 - 각 경기별로 승리 횟수가 승점으로 계산됩니다.
- 폴리그로 경기가 구성되어, 자신과 모든 선수(5명)끼리 한 경기씩 진행합니다.
- 승점의 합 순위에 따라 본선전 순위가 결정됩니다.
 - (동점이라면: 1순위. 세트승이 더 많은 선수 / 2순위. 승자승 원칙)
 - 본선전에서 1위를 달성한 선수가 최종 우승합니다.

대회 보상

- **본선전 1위** : 본선전 특별보상 중 택2
- **본선전 2위**: 1위가 고르지 않은 본선전 특별보상 중 택1
- **본선전 3위**: 1~2위가 고르지 않은 본선전 특별보상 중 택1
- **본선전 4위~**: 70,000 크센코인
- **예선전 잔류 참여자 ~상위 30%**: 10,000 크센코인
- **예선전 잔류 참여자 상위 31%~**: 5,000 크센코인

제 1회 메타버서스 듀얼 그랑프리

본선전 특별보상

- 메타버서스 아크릴 스탠드 피규어 1종 선택 (프리미엄 피규어 제외)
- 캐릭터팩 제작 기회 1회
 - 블러스 일러스트로 본인이 원하는 캐릭터팩 1회 제작
 - 공식 캐릭터팩으로 추가됨
 - 기타 캐릭터팩 제작 규칙은 “유저 캐릭터팩” 제작 가이드를 따름
- 테이블탑 시뮬레이터 게임코드 4개
- 굽네치킨 고추바사삭 순살 기프티콘 1장
- 맘스터치 싸이버거 세트 기프티콘 1장
- 스타벅스 아이스 카페 아메리카노 T
- 200,000 크센코인